

Prezentace Ullabu: Zavádění UI v úřadu - jak na to

Co je a co není UI

Za umělou inteligenci se v poslední době považuje leccos. Ale ne vše odpovídá různým definicím

- Zaprvé, neexistuje jednotná [Definice umělé inteligence](#)
 - UI/AI je marketingový buzzword spíš než technická forma
 - Kdysi se jednalo o semiautomatizované systémy, pak o neuronové učící se sítě, dnes jde o generování obsahu na základě zadání a indexu zdrojů
 - UI už třeba v mobilech máme spoustu let, kupříkladu optimaizuje baterku, opravuje fotky

Základní druhy UI

Umělá inteligence se dost těžko nějak dělí. Ale pro nezbytnost použijeme alespoň

- [Generativní umělá inteligence](#): UI vytvořená pro generování obsahu na základě zadání a požadavku
- [Učící se sítě](#): UI vytvořená pro samostatnou analýzu dat a problémů a hledání výsledků

Dalšími aspekty jsou třeba [Rozdělení UI podle fungování](#), [Rozdělení UI podle typu obsahu](#), [rozdělení UI podle úkolu](#)

GUI, TUI, SUI...

Umělou inteligenci jako takovou můžeme rozdělit podle toho, jak funguje - respektive z jakých dat je trénována a pro jaké typy úloh:

- [Generalizovaná umělá inteligence](#) (GUI): UI trénovaná na velkém množství obecných dat
- [Trénovaná umělá inteligence](#) (TUI): UI jež je trénovaná na odborných datech pro jednu oblast nebo jeden typ výsledků
- [Specializovaná umělá inteligence](#) (SUI): UI jež je speciálně trénovaná na specifické a tedy neobecné úkoly a způsoby práce

Co UI obvykle dělá

Umělou inteligenci můžeme rozdělit také podle toho, jaký má základní úkol.

- Vytváření obsahu na základě zadání: Klasickým příkladem je textová [Generativní umělá inteligence](#)
- Vytváření netextového obsahu: [Specializovaná umělá inteligence](#) určená třeba pro tvorbu

hudby, videa, obrazu, hlasu, apod.

- Analýza dat: primárně nevytváří nový obsah, ale analyzuje a zpracovává velký rozsah dat

S čím UI dokáže pracovat

UI může pracovat s různými typy obsahu. Pro základní dělení na téhle úrovni můžeme rozlišovat typy

- Text: Práce s textem, pochopení, analýza, kontexty, vytváření, doplňování, posuzování, hledání
- Obraz: Rozpoznání obrazu, pochopení kontextu, popis obrazu, hledání, vytváření obrazu, úpravy
- Zvuk: Rozpoznání zvuku, vylepšování, tvorba zvuku a hudby
- Hlas: Rozpoznání hlasu, hlasová syntéza, úpravy hlasu

Časté mýty obecně

- UI nám je k ničemu
- Nasadíme UI a necháme to být, ono to nějak dopadne
- Bez UI se lze ještě dlouho obejít
- Zrovna v naší branži UI vůbec nic nepřinese
- UI je dobrá jen na vymýšlení nepřesvědčivých textů
- Ať si to naši lidi kklidně používají jak chtějí, nám je to jedno
- Všechny UI nástroje jsou vlastně stejné, takže je jedno co budeme používat
- Je to drahé, nedáme na to ani korunu, je to k ničemu a nevyplatí se to
- UI bude, ale jenom pro šefy, ti jí využijí nejvíc
- Máme v datech a dokumentech takový bordel, že se v tom UI nevyzná, když se nevyznáme my
- UI je dobrá jen pro děti na domácí úkoly, pro profesionály je to jen nepoužitelná hračka

A mýty úřadů

- UI v úřadu nemá co dělat
- UI nikdy nesmí pracovat s obsahem úředních dokumentů
- UI je naprosto nevhodná pro úředníky a nic jim nepřinese
- UI je v úřadu vysoké bezpečnostní riziko
- UI je skvělá pro klienty a sníží se počet dotazů a interakcí s úřadem
- Práce úředníka je tak specifická, že s ní UI nemůže pomoci
- Používání UI v úřadu je protizákonné a protiústavní
- Využívání UI můžeme klientům nařídit a tím je odfiltrovat
- UI rozumí právu a dokáže pomoci v právních a správních otázkách

Principy a zásady úřadu k UI

Jako obecné do IK a architektury a pro uplatňování jsou vhodné následující principy a zásady k UI v úřadu:

1. UI nezakazujeme a podporujeme
2. Koordinujeme nasazení UI
3. Máme pro UI pravidla
4. Pomáháme zaměstnancům s UI
5. Edukace a praktické ukázky UI
6. Používáme integrované nástroje
7. UI jako POC
8. UI máme v IK
9. UI modernizuje

From:

<https://www.egdwiki.info/> -

Permanent link:

<https://www.egdwiki.info/uilab:prezentace-zavadeni-ui-v-uradu-jak-na-to?rev=1732709861>

Last update: **27.11.2024 13:17**

